**CENTRO PAULO SOUZA**

**ETEC PROFESSOR CAMARGO ARANHA**

**Alison das Neves Santana**

**Caique Kenji Yafuco**

**Isaac Yan de Melo Martins Araujo**

**Leonardo Fiani de Pina**

**Leonardo Messias Iwata**

**Anxiety**

**DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**SÃO PAULO**

**2024**

**CENTRO PAULO SOUZA**

**ETEC PROFESSOR CAMARGO ARANHA**

**Alison das Neves Santana**

**Caique Kenji Yafuco**

**Isaac Yan de Melo Martins Araujo**

**Leonardo Fiani de Pina**

**Leonardo Messias Iwata**

**Anxiety**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Desenvolvimento de Sistemas da Etec Professor Camargo Aranha, orientado pela Prof . Aline Aparecida Carvalho, como requisito parcial para obtenção do título de técnico em informática.

**SÃO PAULO**

**2024**

**Resumo**

**Abstract**

Sumário

[1. Introdução 6](#_Toc177504097)

[1.1 Analise de Mercado 6](#_Toc177504098)

[1.2 Problema 6](#_Toc177504099)

[1.3 Justificativa 6](#_Toc177504100)

[1.4 Hipótese 7](#_Toc177504101)

[1.5 Objetivo Geral 7](#_Toc177504102)

[1.5.1 Objetivo Especifico 7](#_Toc177504103)

# Introdução

Anxiety é um software protótipo que tem como objetivo auxiliar no controle da ansiedade da população Brasileira que é uma das mais ansiosas do mundo, sendo projetado para ser uma aplicação gratuita com possibilidade de acesso para uma ampla parte da população que tenha celular, visamos contribuir com a saúde mental da população.

Aplicamos o conhecimento adquirido nos três módulos do curso de desenvolvimento de sistemas e buscamos auxilio em artigos científicos sobre ansiedade.

## Analise de Mercado

## Problema

Como auxiliar o controle da ansiedade através de um aplicativo mobile?

## Justificativa

A ansiedade é um problema crescente no Brasil, onde mais de 26% da população é diagnosticada com transtornos de ansiedade, uma das taxas mais altas da América Latina. Diante desse cenário, desenvolver um aplicativo para ansiedade pode ser uma solução prática para ajudar as pessoas a gerenciar seus sintomas e obter suporte contínuo. O aplicativo permitirá oferecer técnicas de relaxamento, monitoramento dos sintomas e informações educativas diretamente no celular do usuário. Isso pode ajudar a superar barreiras como o custo e a disponibilidade limitada de profissionais de saúde mental, proporcionando uma alternativa acessível e conveniente para cerca de 26% da população que enfrenta esses desafios. O objetivo é melhorar a qualidade de vida desses indivíduos e promover maior conscientização sobre a saúde mental.

## Hipótese

O aplicativo mobile visa auxiliar no controle de ansiedade, ajudando no sintomas e compreensão, além de ter um monitoramento onde, com um pré-diagnostico, avise e ajude sobre a eventual crise.

## Objetivo Geral

Auxiliar no controle da ansiedade da população.

## Objetivo Especifico

* **Login** – Cadastro e login do usuário.
* **Tela inicial** – Navegação pelas funcionalidades.
* **Trilha** – Progresso no conhecimento da condição.
* **Calendário(diário)** – Monitoramento de progresso mensal/anual.
* **Tela de respiração** – Exercícios de respiração com timer.
* **Tela de emergência** – Contato de emergência em caso de crise.